



18.11.2023



Carl-Friedrich-Gauß-Ring 16  
69124 Heidelberg

## Wettkampfablauf & Stationen

### Allgemeine Informationen!

- in der Halle stehen keine Umkleiden zur Verfügung und ihr werdet auf Tribünen untergebracht. Bitte kommt weitestgehend fertig zum Wettkampf.
- direkt an der Halle können die Reisebusse nicht halten. Die Informationen zum Parken findet ihr bei den Quick Links.

### Check In

- die Check In Öffnungszeiten werden noch bekannt gegeben
- bitte am Check In angeben: 1. Vereinsname, 2. Team, 3. Anzahl der Personen, die zum jeweiligen Zeitpunkt einchecken (bitte als Team einchecken, d.h. Check In von Einzelpersonen möglichst vermeiden)
- Begleitpersonen (Trainer, Fotograf, etc. bitte Funktion angeben) müssen sich mit Personalausweis ausweisen & erhalten ein Lanyard welches die komplette Veranstaltung getragen werden muss
- Vereinsbestätigung abgeben, falls noch nicht im Backoffice bestätigt
- ein Staffer zeigt Euch den Aufenthaltsbereich für Aktive (für Wertgegenstände wird keine Haftung übernommen)

### STATIONEN IN DER WETTKAMPF-PIPELINE

#### 1. Warm Up & Run Through Bereich

- der Zutritt zu diesem Bereich ist nur nach Staff-Aufforderung möglich
- wenn ihr einmal diesen Bereich betreten habt, könnt ihr bis nach eurer Routine nicht aus dem Innenraum raus
- Zeit pro Team im finalen Warm Up (12 x 4m) 10 min
- Zeit pro Team im Run Through (14 x 14m) 5 min

#### 2. Passcheck

- Eure AthletInnen stellen sich beim Passcheck bitte in der Reihenfolge der FINALEN Meldeliste an
- die CCVD ID Pässe nicht ausdrucken
- die Meldeliste in ausgedruckter Form als Ersatz mitbringen
- Teamfotografen müssen das entsprechende Lanyard tragen (s. Check In)
- nutzt die Zeit im Passcheck zum finalen Schmuck-Check bei Eurem Team (die Staffer am Passcheck führen NUR Stichproben durch)

#### 3. Stage-Bereich

- Euer/re Musikbeauftragte/r muss bei der Musikechnik sitzen, ein Handzeichen aus der Coaches-Zone reicht NICHT aus
- Euer/re Musikbeauftragte/r muss Musik als Ersatz auf dem Handy mit Kopfhörerausgang (3 mm Klinke) oder USB Stick mitbringen
- nach dem Programm verlasst ihr den Bereich durch das Treppenhaus nach oben zur After Routine

### Siegerehrung

- erfolgt nach Altersklassen & Kategorien
- bitte achtet hier zwingend auf die Anweisungen in der Halle, der Zugang zum Innenraum wird Kategorieweise erfolgen
- Treppchenplätze werden auf die Wettkampffläche gerufen
- die Teilnehmermedaillien erhaltet ihr bereits beim Check In

### nach der Siegerehrung

- ab Platz 4: nach der Nennung eurer Platzierung ist der Innenraum zügig zu verlassen

## Zuschauer



max. 4A  
Format

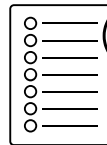
Hinweise zur **Barrierefreiheit**,  
Hinweise zum **Gepäck**,  
**Parkempfehlung & ÖPNV Hinweis** hier: 



### Tickets:

- Über Etix - > [hier erhältlich](#)
- sollten noch Tickets verfügbar sein wird es eine Tageskasse geben

## Quick Links



**Zeitpläne & Starterliste**



BaWü



Hessen



**Busparkplatz**



**ACHTUNG!**  
Geänderte  
Anfahrt aufgrund  
einer Baustelle



**Hallenplan**

Was ist wo?  
Check In, Aktivenplätze, etc.



**WKO Teil A**

Infos zum Passcheck,  
Medizinische Atteste u.v.m.



## Livestream, Fotos & Social Media

Die Landesmeisterschaften werden auf dem Kanal Pixel Panda Design gestreamt - auf Youtube einfach nach dem Kanal suchen oder am Meisterschaftstag den Direktlink benutzen.



Der Direktlink erhaltet ihr kurz vor der LM auf unseren Social Media Kanälen.

Als Fotografen haben wir Tom Lorenz vor Ort. Gerne könnt ihr euch nach der Landesmeisterschaft bzgl. eurer Fotos an ihn wenden @allstarnewmedia.



Auf den CCVBaWü und CCVH Instagram Channeln werden wir Euch auch mit Impressionen aus Heidelberg versorgen.